

# 2020 전국 게임 가족 클래스 참여자 모집 공고

제주특별자치도와 (재)제주영상·문화산업진흥원에서는 제주 이스포츠 활동지원 사업의 일환으로 이스포츠 등 건전한 게임 문화 활성화를 위한 세대별 인식개선 온라인 강연 「2020 전국 게임 가족 클래스」를 개최하오니 많은 참여 바랍니다.

2020. 07. 24. (재)제주영상·문화산업진흥원장

## 1. 시행목적

- (게임 가치 확산) 이스포츠 등 게임산업 전반 긍정적인 가치 확산 제고
- (게임 인식격차 개선) 세대 간 인식격차 해소(학부모 대상 인식 변화 유도 등)를 통한 가족 소통 활성화 도모
- (사업의 규모화) 민·관·지역 연계 전국 규모의 공동협력을 통한 게임문화 행사로 성장 유도


## 2. 행사개요

- 행사명 : 2020 전국 게임 가족 클래스
- 행사일시 : 2020. 08. 01.(토) 14:00~17:00
- 행사장소 : TBN제주교통방송(제주시 기자길 101) 공개홀
- 참가대상 및 모집인원 (※ 참여자 개별신청 필수)
  - 직접 참여형 : 도내 중·고등학생 및 이를 자녀로 둔 학부모 30명  
※ 코로나19 감염예방을 위하여 손 소독, 발열 체크, 방문기록 작성, 좌석 간 간격 유지를 하며 마스크를 꼭 착용하여 참석 바랍니다.
  - 온라인 참여형 : 전국 중·고등학생 및 이를 자녀로 둔 학부모 500명  
※ 사전 줌(zoom)클라우드미팅 어플 설치 후, 스마트폰 또는 PC로 접속 / 행사 당일 진흥원에서 보내주는 링크(문자)를 통해 접속 후 참가
- 주요내용 : 이스포츠 등 건전한 게임문화 활성화를 위한 세대별 인식개선 강연
- 주 최 : 제주특별자치도, 제주영상·문화산업진흥원
- 주 관 : 게임문화재단, 게임물관리위원회, 한국게임산업협회

### 3. 세부 행사내용



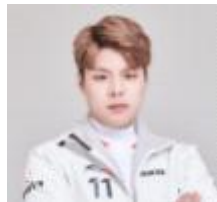

(강연 1) 게임 리터러시(이해) 교육

- 일시 : 2020. 08. 01.(토) 14:00~15:00 (1시간)
- 내용 : 창의적인 인재, 메타인지가 결정한다

 <b>김경일 교수</b> (아주대학교)	<b>학력</b>	미국 텍사스 주립대 오스틴 캠퍼스 대학원 심리학 박사
	<b>경력</b>	(재)게임문화재단 이사장 아주대학교 사회과학대학 심리학과 교수 tvN <나의 첫 사회생활>, <어쩌다 어른> EBS <대도서관 잡(JOB)쇼> 출연 등

(강연 2) 게임 특 소다(게임 진로 및 등급분류 토크 콘서트)

- 일시 : 2020. 08. 01.(토) 15:00~17:00 (2시간)
- 내용 : 이스포츠 등 게임산업 현업 종사자(게임 개발자, 프로그래머, 크리에이터 등)들의 게임 진로 강연 및 멘토링 토크 콘서트

 <b>강민혁 본부장</b> 넥슨코리아	 <b>김남호 실장</b> 컴투스(com2us)	 <b>더빙레이디</b> 크리에이터	 <b>문호준</b> 프로그래머	 <b>이남미</b> MC(사회)
--	---	--	---	---

### 4. 신청접수 및 문의

- 접수기간 : 2020. 07. 24.(금) ~ 07. 29.(수) 13시까지 (선착순 모집)  
 ※ 사전 등록자만 참여 가능하며, 당일 접수 불가
- 접수방법 : 온라인 신청 (<https://forms.gle/GeyfDtNPAPetx11X7>)
- 선정안내 : 2020. 07. 31.(금) 개별연락 예정
- 기타사항
  - 참가비 무료(직접 참여형의 경우, 교통비 등 개인 부담)
  - 프로그램별 중복 참여 신청 가능 (※ 참여신청이 많을 경우, 우선 선택 영역의 강연 참여기회 제공)
- 문의처 : 제주영상문화산업진흥원 영상산업팀 전국 게임 가족 클래스 담당자  
 (☎ Tel : 064-735-0623 / ✉ E-mail : flyjfly@ofjeju.kr)