

- 2026 CGI콘텐츠 제작역량 강화사업 - 「AI(바이브코딩)를 활용한 게임개발 입문기」 교육생 모집 공고

(재)제주콘텐츠진흥원 [2026 CGI콘텐츠 제작역량 강화사업]과 관련하여 게임 산업의 최신 트렌드인 AI(바이브코딩)를 활용한 게임개발 교육 프로그램에 참여할 교육생을 아래와 같이 모집합니다.

2026. 8. 6.

재단법인 제주콘텐츠진흥원장

1. 사업목적

- ☐ 최신 콘텐츠 트렌드인 AI 기술을 활용한 콘텐츠 제작 교육 개설로 AI 기반 콘텐츠 제작 역량 및 창의적 문제해결 경험 제공
- ☐ 도내 게임 산업 생태계 발전을 도모하고 게임 산업으로의 진로 탐색 및 게임 창작자 발굴

2. 교육개요

- ☐ 교 육 명: AI(바이브코딩)를 활용한 게임개발 입문기
※ 바이브코딩(Vibe coding): 개발자가 생성형 AI와의 대화를 통해 프로그램 명령어를 작성하여 프로그램을 만드는 방식
(인공지능 기반 프로그래밍)
- ☐ 교육인원: 총 30명(회차별 15명)

회차	교육일시	운영시간	교육시간
1회차	2026. 8. 22.(토) ~ 2026. 8. 23.(일)	14:00 ~ 18:00 / 토,일	8시간 (1일 4시간)
2회차	2026. 8. 29.(토) ~ 2026. 8. 30.(일)	14:00 ~ 18:00 / 토,일	8시간 (1일 4시간)

☐ 모집대상: 바이트코딩 또는 AI를 활용한 게임개발에 관심있는
초등학생 이상 도민

☐ 교육내용

- 생성형 AI 플랫폼을 활용한 게임 제작(실습 중심)
- 생성형 AI 플랫폼을 활용하여 게임에 필요한 이미지·사운드·3D 생성
- 게임 엔진 소프트웨어 적용 및 플레이

☐ 사용프로그램: VARCO AI, Unity

☐ 최종산출물: 2D 기준 게임

☐ 세부 교육 커리큘럼

- 1회차: 2026. 8. 22.(토) ~ 8. 23.(일)

일차	교육일	운영시간	교육주제	교육내용
1일차	8. 22.(토)	14:00 ~ 16:00	- 오리엔테이션 - Unity 인터페이스 및 컴포넌트 개념	- AI 활용 예시 게임 시연 및 소개 - Unity 인터페이스 탐색 - 컴포넌트(특정 기능) 체험
		16:00 ~ 18:00	- AI(바르코 AI) 활용하여 게임 콘텐츠 제작	- AI를 활용한 캐릭터 제작 - AI를 활용한 게임 사운드 제작 - AI를 활용한 3D 모델 만들기
2일차	8. 23.(일)	14:00 ~ 16:00	- 게임 기능 구현 (컴포넌트 블록 조립)	- 컴포넌트 조립 - 게임 수치(inspector) 조정 - 제작된 게임 사운드 연결
		16:00 ~ 18:00	- 플레이테스트 - 학습 로드맵 공유	- 플레이테스트 및 자유 튜닝 - PC 빌드 내보내기 - 소감 및 추가 학습 자료 안내

※ 내/외부 상황에 따라 교육 일정 및 내용은 변동될 수 있음

○ 2회차: 2026. 8. 29.(토) ~ 8. 30.(일)

일차	교육일	운영시간	교육주제	교육내용
1일차	8. 29.(토)	14:00 ~ 16:00	- 오리엔테이션 - Unity 인터페이스 및 컴포넌트 개념	- AI 활용 예시 게임 시연 및 소개 - Unity 인터페이스 탐색 - 컴포넌트(특정 기능) 체험
		16:00 ~ 18:00	- AI(바르코 AI) 활용하여 게임 콘텐츠 제작	- AI를 활용한 캐릭터 제작 - AI를 활용한 게임 사운드 제작 - AI를 활용한 3D 모델 만들기
2일차	8. 30.(일)	14:00 ~ 16:00	- 게임 기능 구현 (컴포넌트 블록 조립)	- 컴포넌트 조립 - 게임 수치(inspector) 조정 - 제작된 게임 사운드 연결
		16:00 ~ 18:00	- 플레이테스트 - 학습 로드맵 공유	- 플레이테스트 및 자유 튜닝 - PC 빌드 내보내기 - 소감 및 추가 학습 자료 안내

※ 내/외부 상황에 따라 교육 일정 및 내용은 변동될 수 있음

2. 모집내용

☐ 모집기간: 2026. 8. 6.(목) ~ 2026. 8. 20.(목)

☐ 모집대상: 바이브코딩 또는 AI를 활용한 게임개발에 관심있는
초등학생 이상 도민 30명(회차별 15명)

※ 코딩 및 AI에 대한 사전 지식이 없어도 진행 가능

☐ 접수방법: 온라인 신청 접수

네이버폼 주소	QR코드
https://form.naver.com/response/ErH4c8xu8rV	

※ 신청자는 VARCO AI에 가입이 되어야함

☐ 필수가입: VARCO AI(AI 플랫폼) 회원가입

검색창에 VARCO AI 검색
(<https://3d.varco.ai/>)



VARCO AI 회원가입
※ 구글계정으로만 가입 가능



교육 온라인 신청 접수 시,
VARCO AI 가입 E-Mail 주소 기재



교육일 전일 또는 당일 플러스 플랜 1개월 사용 부여

☐ 제출서류(네이버폼 신청서 작성 시 첨부)

구분	제출서류(아래의 서류 중 해당되는 1개만 제출)
공통	- 신분증 사본(학생증, 청소년증 등) - 재학증명서, 재직증명서, 주민등록등본 등 ※ 신분증 번호 뒷자리는 확인하지 않습니다.
	- 상기 서류는 제주도 거주 확인용과 AI 플랫폼(VARCO AI) 플러스플랜 1개월 사용을 부여하기 위한 자료로 활용됩니다. - 필요 시 추가 서류를 요청할 수 있습니다.

☐ 문의: 콘텐츠기반팀(아시아CGI애니메이션센터)

☎ 064-766-0708, 064-766-0709

3. 선발방법

- ☐ 회차별 선착순 신청자 기준으로 교육생 선정
- ☐ 선발 인원 초과 시, 예비 선정자를 부여
- ☐ 취소자 발생시, 예비 선정자 선착순으로 교육생을 선정 가능하며,
신청 회차 조정 가능
- ☐ 교육생 발표(안): 2026. 8. 21.(금) 예정 / 선정자 개별연락
※ 운영에 따라 발표일 변동될 수 있음

4. 수강생 혜택

- ☐ 교육비 전액 무료
- ☐ 출석 70% 이상 시 제주콘텐츠진흥원장 명의 수료증 수여
- ☐ 생성형 AI 프로그램(VARCO AD) 플러스 플랜 1개월 무료 이용 가능

5. 결과물 활용

- ☐ 교육생들의 제작 결과물은 사전 동의를 거쳐 제주콘텐츠진흥원
또는 아시아CGI애니메이션센터를 통해 대외 홍보 콘텐츠로 활용 예정

6. 유의사항

- ☐ 신청 유의사항
 - 신청서 및 이외의 첨부서류는 양식에 맞게 작성 및 제출하여야 합니다.
 - 제출기한을 초과하여 제출한 신청에 대해서는 접수하지 않습니다.
 - 제출 서류가 누락되거나 미비한 경우 선정대상에서 제외합니다.
 - 제출된 서류는 일체 반환하지 않으며, 제출 후 변경이 불가하니
양해 바랍니다.

- 본 교육의 신청에 있어 안내사항 미숙지로 인하여 발생하는 불이익은 진흥원이 책임지지 않습니다.

☐ 선정자 유의사항

- 선발 확정이 된 경우 확정 안내 문자를 발송합니다.
- 접수 마감 이후, 신청자는 우선순위에 따라 선정자와 예비선정자로 등록되며, 취소자가 발생할 경우 순차적으로 개별 연락드립니다.
- 진흥원은 필요한 경우, 결과물(콘텐츠)에 대한 지식재산권 중 일부를 양수하거나 이용허락(공익 홍보 목적 외 사용 시)을 요청할 수 있습니다.
- 취소 또는 연락 없이 불참하는 경우 취소일로부터 1년 동안 진흥원 교육 사업에 참여할 수 없으며, 특이사항이 생길 경우 미리 연락부탁드립니다.
- 신청 취소는 교육 시작 최소 1일전(휴일제외)까지 유선으로 (064-766-0708, 0709)직접 취소하여야 합니다.
- 프로그램 진행에 따라 발생하는 게임의 저작권은 창작자에게 있으며, 진흥원은 홍보 및 결과보고 등 비영리 목적의 범위에서 이를 활용할 수 있습니다.

2026년 8월 6일
(재)제주콘텐츠진흥원장